

Министерство образования Пензенской области
Филиал государственного автономного профессионального образовательного учреждения
Пензенской области
«Пензенский колледж пищевой промышленности и коммерции» в р.п. Шемышейка
/Филиал ГАПОУ ПО «ПКППиК» в р.п. Шемышейка/

Рассмотрено

На заседании м/к преподавателей и мастеров
производственного обучения
Протокол № 1 от «29»августа 2019г.
Председатель м/к _____ / О.В. Князева/

Утверждаю

Заведующий филиалом
ГАПОУ ПО «ПКППиК»
в р.п Шемышейка
_____/В.П.Шашкин /

ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЕ БИЛЕТЫ

Дисциплина «Информатика»

Профессия 15.01.05 СВАРЩИК (РУЧНОЙ И ЧАСТИЧНО МЕХАНИЗИРОВАННОЙ СВАРКИ
(НАПЛАВКИ))

Билет 1.

1. Информация и информационные процессы в природе, обществе, технике.
Информационная деятельность человека.
2. Объектно-ориентированное программирование. Объекты: свойства и методы.
Классы объектов.
3. Практическое задание на проведение расчетов с помощью электронной таблицы.

Билет 2.

1. Информационные процессы и управление. Обратная связь.
2. Строковые переменные. Строковые выражения и функции.
3. Задача на определение результата выполнения алгоритма по его блок-схеме или записи на алгоритмическом языке.

Билет 3.

1. Язык и информация. Естественные и формальные языки.
2. Алгоритмическое программирование. Основные способы организации действий в алгоритмах.
3. Практическое задание на построение графиков с помощью электронной таблицы.

Билет 4.

1. Двоичная система счисления. Запись чисел в двоичной системе счисления.
2. Магистрально-модульный принцип построения компьютера.
3. Задание по программированию на разработку фрагмента программы тестирования заданий (формул, исторических дат, географических названий и т.п.)

Билет 5.

1. Кодирование информации. Способы кодирования.
2. Основные характеристики компьютера (разрядность, тактовая частота, объем оперативной и внешней памяти, производительность и др.)
3. Практическое задание на создание, преобразование, сохранение и печать рисунка с помощью графического редактора.

Билет 6.

1. Качественные и количественные характеристики информации. Свойства информации (новизна, актуальность, достоверность и др.). Единицы измерения количества информации.
2. Внешняя память компьютера. Различные виды носителей информации, их характеристики (информационная емкость, быстродействие и др.)
3. Практическое задание на работу с файлами (копирование, переименование, удаление).

Билет 7.

1. Функциональная схема компьютера. Основные устройства компьютера, их назначение и взаимосвязь.
2. Способы записи алгоритмов (описательный, графический, на алгоритмическом языке, на языке программирования).
3. Практическое задание на поиск файлов.

Билет 8.

1. Программное управление работой компьютера. Программное обеспечение компьютера.
2. Основные типы и способы организации данных (переменные и массивы).
3. Практическое задание на работу с диском (форматирование, создание системной дискеты)

Билет 9.

1. Папки и файлы (тип файла, имя файла). Файловая система. Основные операции с файлами в операционной системе.
2. Логическое сложение. Таблица истинности.
3. Практическое задание по тестированию и "лечению" гибкого диска от вирусов.

Билет 10.

1. Правовая охрана программ и данных. Защита информации.
2. Основные логические устройства компьютера (сумматор, регистр)
3. Практическое задание на создание, редактирование, сохранение и распечатку текста с помощью текстового редактора.

Билет 11.

1. Этапы решения задачи с помощью компьютера (построение модели- формализация модели- построение компьютерной модели- проведение компьютерного эксперимента- интерпретация результата).
2. Моделирование как метод научного познания. Модели материальные и информационные.
3. Практическое задание на поиск информации в базе данных по заданным параметрам.

Билет 12.

1. Формализация. Привести пример формализации (например, преобразования описательной модели в математическую).
2. Мультимедиа-технология.
3. Практическое задание на сортировку информации в базе данных по заданным параметрам .

Билет 13.

1. Описание состояния объекта и описание изменения состояния объекта с помощью статических и динамических информационных моделей.
2. Массивы и алгоритмы их обработки.
3. Задача на перевод десятичного числа в двоичное число.

Билет 14.

1. Алгоритм. Свойства алгоритма. Возможность автоматизации интеллектуальной деятельности человека.
2. Операционная система компьютера (назначение, состав, загрузка)
3. Задача на перевод десятичного числа в двоичное число.

Билет 15

1. Алгоритмическая структура ветвление. Команды ветвления. Привести пример.
2. Представление и кодирование информации с помощью знаковых систем. Алфавитный подход к определению количества информации
3. Задача на определение истинности составного высказывания.

Билет 16

1. Алгоритмическая структура цикл. Команды повторения. Привести пример.
2. Выполнение арифметических операций в двоичной системе счисления.
3. Задача на определение количества информации с последующим преобразованием единиц измерения.

Билет 17

1. Пример разработки алгоритма методом последовательной детализации. Вспомогательные алгоритмы. Привести пример.
2. Информационное моделирование. Основные типы информационных моделей (табличные, иерархические, сетевые.).
3. Задача на сложение и вычитание двоичных чисел.

Билет 18

1. Основы языка программирования (алфавит, операторы, типы данных и т.п.)
2. Основы языка разметки гипертекста (HTML)
3. Практическое задание на организацию запроса при поиске информации в Интернете.

Билет 19

1. Текстовый редактор. Назначение и основные функции.
2. Двоичное кодирование текстовой информации. Различные кодировки кириллицы.
3. Практическое задание на инсталляцию программного продукта.

Билет 20

1. Графический редактор. Назначение и основные функции.
2. Логическое умножение. Таблица истинности.
3. Привести пример адреса электронной почты и объяснить его формат.

Билет 21

1. Электронные таблицы. Назначение и основные функции.
2. Адресация в Интернете: доменная система имен и IP-адреса.
3. Задача на построение информационной модели.

Билет 22.

1. Базы данных. Назначение и основные функции.
2. Компьютерные вирусы: способы распространения, защита от вирусов.
3. Практическое задание на разработку Web-страницы.

Билет 23

1. Информационные ресурсы сети Интернет: электронная почта, телеконференции, файловые архивы. Всемирная паутина.
2. Информация. Вероятный подход к измерению количества информации.
3. Задача на построение блок-схемы алгоритма.

Билет 24.

1. Гипертекст. технология WWW (World Wide Web-Всемирная паутина)
2. Визуальное объектно-ориентированное программирование. Графический интерфейс: форма и управляющие элементы.
3. Практическое задание на определение информационной емкости различных носителей информации.

Билет 25.

1. Основные этапы развития вычислительной техники. Информатизация общества.
2. Локальные и глобальные компьютерные сети. Назначение сетей
3. Практическое задание на преобразование формата графического файла